# **Class Notes**

**getElementsByTagName**

פונקציה המקבלת שם של תגית ומחזירה את כל האובייקטים מה-DOM המייצגים את כל התגיות הללו. לדוגמה:

const allButtons = document.getElementsByTagName("button");

**getElementsByClassName**

פונקציה המקבלת שם של class ומחזירה את כל האובייקטים מה-DOM המכילים class בשם הזה. לדוגמה:

const niceElements = document.getElementsByClassName("nice");

**this**

מילה שמורה המייצגת את האובייקט הנוכחי – זה שקרא לפונקציה.

אם this נשלח לפונקציה שארוע מפעיל, this ייצג את האובייקט מה-DOM שמתאר את התגית הנוכחית – זו שהפעילה את הארוע.

**המאפיין value**

שייך רק לתיבות קלט כמו תיבות input, תיבת select ותיבת textarea.

זה לא הטקסט שכתוב בין תגית הפתיחה לבין תגית הסגירה של תגיות HTML.

**המאפיין innerText**

מאפיין ששייך לתגיות המכילות תגית פתיחה ותגית סגירה, כמו פיסקה, div, תגיות h1, h2 וכדומה.

מאפשר להכניס מידע דינאמי בין תגית הפתיחה לתגית הסגירה.

**המאפיין innerHTML**

דומה למאפיין innerText, אבל מאפיין זה ידע להתייחס לתגיות בתוך הטקסט כתגיות HTML ולכן יציג את ה-HTML עצמו ולא את התגיות כטקסט.

**Event Bubbling**

זהו מצב שארוע מתרחש בתגית HTML, אך "מבעבע" למעלה ומגיע לתגית ה-Parent וממנה ממשיך לבעבע ומגיע לתגית ה-Parent שלה וכו' וכו'.

**event**

זהו אובייקט המכיל מידע לגבי הארוע האחרון שהתרחש.

**event.srcElement**

זהו האובייקט מה-DOM שהעלה את הארוע האחרון שהתרחש.

**event.srcElement.nodeName**

שם התגית (באותיות גדולות) שהעלתה את הארוע האחרון שהתרחש.

**ולידציה – validation**

אימות קלט המשתמש.

אנו רוצים לוודא שהמידע שהכניס נכון מבחינתנו. אם לא נכון – יש להציג הודעת שגיאה ולא לבצע את הפעילות הרגילה של הדף.

לדוגמה, אם המידע לא נכון – אין לבצע גלישה לשרת, אלא להציג הודעות שגיאה.

ניתן להשאיר את הוולידציה לברירת המחדל של הדפדפן – נקרא HTML5 Validation.

ניתן לבצע ולידציה בעצמנו בג'אווה סקריפט.

**Regular Expression (RegEx)**

תחביר של שפה מיוחדת שהמטרה שלה היא לבדוק פורמט של מחרוזות.

שפה זו לא שייכת לטכנולוגיית פיתוח ספציפית. ניתן להשתמש איתה בהמון טכנולוגיות פיתוח שונות, לדוגמה HTML, JS, Node.js, #C, Java ועוד.

ניתן לבדוק איתה חוקיות של מחרוזת (ולידציה)

ניתן לחפש מידע במחרוזת.

ועוד...